

REGULAMIN

TURNIEJU PIŁKARSKIEGO KLUBÓW SPORTOWYCH GMINY PSARY O PUCHAR WÓJTA GMINY PSARY 10.07.2021

§ 1. TERMIN I MIEJSCE TURNIEJU

10 LIPCA 2021 (SOBOTA)

godz. 8.30 - weryfikacja drużyn
godz. 9:00 - rozpoczęcie turnieju

OBIEKT: stadion sportowy ISKRA PSARY, UL. MALINOWICKA, PSARY

Regulamin turnieju dostępny na stronie głównej www.gok.psary.pl

§ 2. ORGANIZATORZY

1. Organizatorem głównym Turnieju jest Urząd Gminy Psary z siedzibą w Psarach, ul. Malinowicka 4.
2. Organizatorem technicznym Turnieju jest Stowarzyszenie Kultury Fizycznej Sportowa Gmina Psary z siedzibą w Psarach ul. Szkolna 100.
3. Organizatorem bezpośrednim Turnieju Gminny Ośrodek Kultury Gminy Psary, 42-575 Gródków, ul. Zwycięstwa 2.

§ 3. BIURO ORGANIZACYJNE

1. Biuro Organizacyjne Turnieju (dalej „**Biuro Organizacyjne**”) dostępne będzie w dniu turnieju 10.07 od godz. 8:30 na stadionie sportowym Iskra Psary.

§ 4. UCZESTNICZY

1. Turniej organizowany jest dla klubów sportowych z terenu gminy Psary uczestniczących w rozgrywkach piłkarskich.
2. Zespoły rozgrywają mecze w składach siedmioosobowych: sześciu graczy w polu oraz bramkarz.
3. Skład reprezentacji może liczyć maksymalnie 10 zawodników w tym minimum 1 bramkarza.
4. Zmiana zawodnika w 10 osobowej reprezentacji możliwa jest jedynie w przypadku kontuzji gracza.
5. W dniu zawodów każdy zawodnik biorący udział w Turnieju musi mieć przy sobie:
- dokument stwierdzający tożsamość np. dowód osobisty, paszport, prawo jazdy.

8. Weryfikacja wszystkich zawodników odbywa się przed każdym pierwszym meczem Turnieju.
9. W trakcie Turnieju zawodnik może reprezentować wyłącznie jeden zespół pod rygorem utraty punktów walkowerem dla nowej drużyny.
10. Każdej drużynie przez cały czas trwania turnieju ma towarzyszyć kapitan/kierownik który będzie odpowiedzialny za drużynę podczas rozgrywek
11. Podczas Turnieju kierownik/kapitan jest zobowiązany do posiadania wypełnionej listy reprezentantów danej drużyny zgodnie ze wzorem „**Listy Startowej**” stanowiącym **Załącznik** do niniejszego Regulaminu. Regulamin z załącznikiem dostępny na stronie głównej organizatora technicznego pod adresem - **gok.psary.pl**
12. Kierownik/kapitan zobowiązany jest do zebrania dokumentów tożsamości swoich zawodników i przedstawienia ich delegowanym pracownikom Biura Organizacyjnego w celu weryfikacji, w niektórych uzasadnionych przypadkach na prośbę organizatora, przeprowadzić weryfikację bezpośrednią (dowód tożsamości – zawodnik).
13. Kierownik/kapitan ponosi pełną odpowiedzialność za skompletowanie wszystkich dokumentów wymienionych w pkt. 11 i 12 powyżej, na czas trwania Turnieju.
14. Podczas Turnieju drużyna powinna posiadać jednakowe stroje sportowe -w stroje sportowe danej drużyny mogą być przebrani tylko zawodnicy znajdujący się na liście startowej.
15. W przypadku stwierdzenia naruszenia zasad przedstawionych w niniejszym paragrafie, zespół na wniosek kapitana/kierownika drużyny przeciwnej lub organizatorów może zostać zdyskwalifikowany. Ostateczną decyzję w sprawie dyskwalifikacji drużyny podejmuje Biuro Organizacyjne.

§ 5. SYSTEM ROZGRYWEK

1. System rozgrywek uzależniony będzie od ilości zgłoszonych drużyn i zostanie ustalony w dniu turnieju.

§ 6. PRZEPISY GRY

1. Boisko o naturalnej nawierzchni z wyrysowanymi liniami do gry w piłkę nożną.
2. Bramka: wymiary 2x5 metra.
3. Mecze rozgrywane będą piłką nożną o rozmiarze 5.
4. Czas gry: 2 x 12 minut + 5 minutowa przerwa. W dniu rozgrywek dopuszcza się wydłużenie lub skrócenie czasu gry. Decyzja o wydłużeniu lub skróceniu czasu gry musi być podjęta jednogłośnie przez wszystkich kierowników/kapitanów drużyn.
5. Zespół składa się z maksymalnie 10 zawodników: na boisku występuje 6 zawodników w polu i bramkarz. 3 zawodników pozostaje w rezerwie. W uzasadnionych przypadkach możliwe jest zwiększenie liczby zawodników do 12.
6. Podczas każdego meczu na boisku musi znajdować się minimum 5 zawodników jednej drużyny. Jeżeli powyższy warunek nie jest spełniony, drużynie przeciwnej przyznaje się zwycięstwo walkowerem w stosunku bramkowym 0:3.
7. W trakcie trwania turnieju stosuje się przepisy gry w piłkę nożną Polskiego Związku Piłki Nożnej z uwzględnieniem poniższych wyjątków:
 - a) nie obowiązują przepisy dotyczące pozycji spalonej;
 - b) odległość muru od piłki przy stałych fragmentach gry wynosi 5 metrów;
 - c) rzut karny wykonuje się z odległości 9 metrów od środka linii bramkowej;
 - d) wznowienie gry ze środka traktowane jest jako rzut wolny bezpośredni;
 - e) w czasie spotkania obowiązują zmiany powrotne we właściwej strefie zmian na środku boiska;
8. Niezależnie od kar przewidzianych w obowiązujących przepisach gry w piłkę nożną stosuje się:
 - a) Kary dyscyplinarne: czasowe wykluczenie zawodnika z gry na 2 minuty/żółta kartka;

- b) W przypadku straty bramki przez zespół grający w osłabieniu na skutek żółtej kartki, kara dyscyplinarna ulega anulowaniu (można wprowadzić do gry ukaranego zawodnika);
- c) Czerwona kartka (również będąca skutkiem drugiej żółtej kartki) powoduje wykluczenie z gry oraz za faul niesportowy zakaz gry ukaranego zawodnika w następnym meczu;
9. Zawodnik, który przekroczy w sposób rażący przepisy wyszczególnione w niniejszym Regulaminie może zostać zdyskwalifikowany przez Biuro Organizacyjne z dalszego uczestnictwa w Turnieju.

§ 6. PUNKTACJA

1. Za wygrany mecz drużyna otrzymuje 3 punkty, za remis 1 punkt, w przypadku porażki 0 punktów.
2. O kolejności miejsc w grupie decyduje większa liczba zdobytych punktów.
3. W przypadku uzyskania równej liczby punktów przez dwa zespoły o kolejności decydują kolejno:
 - a) wynik bezpośredniego spotkania;
 - b) lepsza różnica bramek;
 - c) większa liczba zdobytych bramek.
4. W przypadku uzyskania równej liczby punktów przez więcej niż dwa zespoły przeprowadza się dodatkową punktację pomocniczą spotkań wyłącznie między zainteresowanymi zespołami (tzw. „mała tabela”), kierując się kolejno zasadami podanymi w punkcie 3 w podpunktach a), b) i c), biorąc pod uwagę jedynie wyniki spotkań pomiędzy zainteresowanymi zespołami.
5. Jeżeli powyższe punkty nie przyniosą rozstrzygnięcia należy przeprowadzić serię rzutów karnych pomiędzy zainteresowanymi zespołami. Rzuty karne wykonywane są najpierw po 3, potem po 1 razie do skutku.
6. Upomnienia dla zawodników w postaci kartki żółtej lub czerwonej będą przyznawane zgodnie z przepisami PZPN, a w szczególności za niesportowe zachowanie w postaci:
 - brutalnej gry w tym ataku z tyłu na nogi przeciwnika;
 - rozmyślnego kopnięcia lub uderzenia innego gracza;
 - usiłowania uderzenia lub kopnięcia innego gracza; - wszelkich prób oszukania sędziów;
 - zdobycia bramki ręką;
 - aktorstwa i symulowania kontuzji, a także wyolbrzymiania jej skutków w celu wprowadzenia w błąd sędziego;
 - odmowy wykonania wznowienia gry;
 - odmowy obrony bramki przy rzucie karnym; - gry na czas;
 - rozmyślnego uszkodzenia piłki, bramki lub chorągiewki,
 - używania przez zawodników wulgarnych słów;
 - słownego lub czynnego demonstrowania niezadowolenia z rozstrzygnięć sędziego; - odkopywania piłki lub odnoszenia jej w rękach od miejsca przewinienia;
 - zagrywania piłki po sygnale gwizdkiem sędziego przerywającym grę;
 - pozbawienia drużyny bramki lub realnej szansy zdobycia bramki w sposób niedozwolony;
 - użycia nieproporcjonalnej siły podczas gry.

§ 7. ZGŁOSZENIA

1. Zgłoszenia do Turnieju może dokonać kapitan/kierownik lub inny uprawniony do gry zawodnik u organizatora technicznego oddając kartę zgłoszenia w dniu turnieju.

§ 8. UBEZPIECZENIE

1. Uczestnicy ubezpieczeni są na koszt własny.
2. Organizatorzy nie odpowiadają za kontuzje i urazy poniesione podczas trwania turnieju.

§ 9. DANE OSOBOWE - UCZESTNICY

1. Administratorem danych osobowych wszystkich uczestników Turnieju Oldbojów 2018 w Gminie Psary jest Dyrektor Gminnego Ośrodka Kultury Gminy Psary, ul. Zwycięstwa 2, 42-575 Gródków, poczta Strzyżowice. Dane osobowe podane przez kierowników/kapitanów drużyn zgodnie z Regulaminem, będą przetwarzane na zasadach przewidzianych prawem o ochronie danych osobowych na potrzeby realizacji działań związanych z Turniejem LKS-ów oraz na promowanie zdrowego, aktywnego stylu życia i innych działań przez Organizatorów. Wszelkie dane przechowywane są zgodnie z obowiązującym prawem o ochronie danych osobowych.
2. Wyrażenie zgody na przetwarzanie danych osobowych jak i na wykorzystanie wizerunku do celów promocyjnych jest dobrowolne. Odmowa podania danych i wykorzystania wizerunku uniemożliwia uczestnictwo w Turnieju.
3. Uczestnicy Turnieju mają prawo dostępu do treści swoich danych i ich poprawiania, a także prawo do kontroli tych danych i uprawnienia przewidziane prawem o ochronie danych osobowych.

§ 10. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Wszelkie zastrzeżenia i protesty będą rozpatrywane przez sędziego turnieju i Biuro Organizacyjne.
2. Protesty będą rozpatrywane pod warunkiem, że zostaną złożone w dniu, w którym zaistniała sytuacja konfliktowa.
3. Decyzje podjęte przez Biuro Organizacyjne nie mają trybu odwoławczego, są ostateczne i obowiązują z chwilą ich ogłoszenia.
4. Niniejszy Regulamin obowiązuje podczas Turnieju.

Opracował organizator techniczny turnieju
Adam Adamczyk

KARTA ZGŁOSZENIA

drużynydo

TURNIEJU PIŁKARSKIEGO KLUBÓW SPORTOWYCH**GMINY PSARY****O PUCHAR WÓJTA GMINY PSARY****10.07.2021, Psary**

Lp.	Imię i Nazwisko	Data urodzenia	Miejsce zamieszkania	podpis
1.				
2.				
3.				
4.				
5.				
6.				
7.				
8.				
9.				
10.				
11.				
12.				

Podpis zawodnika jest równoznaczny z potwierdzeniem zapoznania się z regulaminem Turnieju LKS-ów 2021 i zobowiązaniem do jego przestrzegania.

Kierownik / kapitana drużyny (imię i nazwisko).....

Telefon kontaktowy

.....
data i podpis